



**«СОГЛАСОВАНО»**

Начальник Управления по  
культуре и молодежной  
политике администрации АГО  
М.А. Шкабарня  
\_\_\_\_\_ 2023 г.

**«УТВЕРЖДАЮ»**

Директор МАУ ДО АГО  
«Молодежный центр  
«Перспектива»



А.С. Денисов

\_\_\_\_\_ 2023г.

**Положение  
о проведении Открытой лиги среди образовательных учреждений среднего и  
высшего профессионального образования в рамках интеллектуальной игры  
«QuizHouse»**

**1. Общие положения**

1.1. Настоящее положение определяет цели и задачи, порядок организации и проведения Открытой лиги среди СПО и ВУЗ в рамках интеллектуальной игры «QuizHouse» (далее – Лига). Общее руководство подготовкой и проведением Лиги осуществляет муниципальное автономное учреждение дополнительного образования Ангарского городского округа «Молодежный центр «Перспектива» (далее – Организатор), при поддержке Управления по культуре и молодежной политике администрации АГО.

1.2. Организатор разрабатывает и утверждает положение и расписание игр Лиги, следит за его выполнением по ходу Лиги, утверждает расписание туров, регистрирует команды-участницы, обеспечивает помещение и технические средства для проведения Лиги, подводит итоги Лиги, награждает победителей.

**2. Цели и задачи Открытой интеллектуальной лиги «QuizHouse»**

2.1. Основной целью проведения Лиги является развитие у подростков нестандартного подхода к решению поставленных задач, а также раскрытие и развитие интеллектуального потенциала.

2.2. Участие в Лиге позволит студентам расширить свой кругозор, применить собственные знания, продемонстрировать эрудицию и логическое мышление, проявить инициативу, настойчивость, целеустремленность, смекалку, взаимопомощь и умение принимать решения в нестандартной ситуации в условиях ограниченного времени.

2.3. Помимо решения вопросов, участникам Лиги предстоит проверить свои силы в разгадывании интересных головоломок, логике мышления и скорости реакции.

**3. Участники Открытой лиги «QuizHouse»**

3.1. Получение настоящего Положения является официальным приглашением к участию в Лиге.

3.2. Каждая команда должна иметь оригинальное название и не менять его на протяжении игрового сезона.

3.3. Возраст участников – от 14 до 35 лет. В команде на момент проведения игры должно состоять не более 8-ми человек. Участие педагогов в студенческих командах не исключено.

3.4. Игровой состав каждой команды определяется на каждом туре и включает всех игроков, выступавших за команду в данном туре. Во время игры за игровым столом может одновременно находиться не более 8 человек. Разрешаются замены игроков в перерыве между игровыми турами. Списочный состав команды включает всех игроков, хотя бы раз попавших в игровой состав команды.

3.5. В каждой команде должен быть капитан команды из числа участников команды, который отвечает за дисциплину и выполнение командой правил настоящего Положения, а также решает все вопросы с организаторами Лиги.

#### **4. Правила игры**

4.1. Игры Лиги проводятся строго по правилам. Участники обязаны знать правила игры до начала проведения Лиги.

4.2. Каждая игра Лиги содержит 4 тура от 10 до 15 вопросов в каждом.

4.3. Вопросы задаются строго в той последовательности, в которой они приведены в игровом пакете. Вопросы выводятся на экран, ведущий громко и отчётливо читает очередной вопрос, по окончании чтения вопроса включается музыкальное сопровождение продолжительностью в 30 секунд или 1 минуту (в зависимости от сложности тура). Окончание времени обсуждения выделено звуковым сигналом. Вопросы могут быть текстовыми, графическими, аудио и видео. Во время игры вопросы воспроизводятся на экран.

4.4. Перед началом игры всем командам выдаются протоколы для записи ответов единого образца, заполняемые командами в течение тура. По окончании тура командам дается одна минута на заполнение протоколов, после чего организаторы забирают их для проверки.

4.5. После сбора протоколов команд ведущий зачитывает правильные ответы. Команда-победитель определяется по итоговой сумме баллов за 4 тура.

4.6. Ответы оцениваются следующим образом:

- 1 тур – 1 балл;
- 2 тур – 1 балл;
- 3 тур – 2 балла;
- 4 тур – 3 балла.

4.7. В случае отклонения ответа команды от авторского ответа, ответ признается спорным и решение о принятии остается на усмотрение ведущего.

#### **5. ЗАПРЕЩАЕТСЯ:**

5.1. – вмешиваться в работу организаторов непосредственно во время чтения вопроса;

5.2. – пользоваться мобильными телефонами;

5.3. – помогать командам непосредственно во время игры. Если сопровождающий педагог не заявлен членом команды, он не может подсказывать и помогать своим игрокам.

5.4. За несоблюдение Правил в течение всего турнира любым участником команды, с команды будут сниматься штрафные баллы (до 5 баллов).

5.5. Решение о назначении штрафа принимается организаторами Лиги.

#### **6. Награждение**

6.1. По итогам осенней, зимней и весенней серии игр команды, занявшие 3 первых призовых места, награждаются памятными призами Открытой лиги «QuizHouse».

6.2. По итогам всей Лиги определяются места с первого по последнее. Обладателю первого места присваивается звание Победителя. Команды, занявшие первые 3 места, получают дипломы 1,2,3 степени, оставшиеся команды получают дипломы за участие.

6.3. Участники турнира получают электронные сертификаты, дипломы команды - участника и победителя Лиги.

#### **7. График проведения игр**

Открытие – 4.02;

Весенняя серия игр – 04.03, 01.04, 06.05;

Осенняя серия игр – 02.09, 07.10, 11.11;

Кубок мэра (финал года) – 02.12.

#### **8. Порядок подачи заявок на участие**

7.1. В Лиге принимают участие команды, подавшие заявку по форме, представленной в приложениях 1, зарегистрированные Оргкомитетом и получившие от него подтверждение о включении в список участников. Заявка подаётся не позднее, чем за 1 день до начала проведения тура.

7.2. Заявки на участие в Турнире принимаются в электронном виде.

7.3. Адрес электронной почты: [Perspektiva-club@mail.ru](mailto:Perspektiva-club@mail.ru) , [kichigina90@bk.ru](mailto:kichigina90@bk.ru)

7.4. Контактные телефоны: Молодежный центр Лифт 8 3955 54 03 14.

Зарегистрировать команду, а так же получить дополнительную информацию можно по телефону 8 908 655 63 28, Кичигина М.С.

**Пример заявки  
на участие в Открытой лиге «QuizHouse» по интеллектуальным играм**

От

---

(Организация, учреждение)

Команда

---

(Название команды)

Капитан

---

(Фамилия, Имя, )

№	Ф.И. участника	класс/группа
1		
2		
3		
4		
5		
6		
7		
8		

Фамилия, имя, отчество руководителя (представителя команды) и контактный телефон для решения организационных вопросов \_\_\_\_\_

Дата подачи заявки « \_\_\_\_ » \_\_\_\_\_ 2023 г.

Руководитель учреждения

Подпись

м.п.